

Sara Pereira

Autora da página @diariodumateacher

4.º ANO

RAATA

EXERCÍCIOS • PROBLEMAS • JOGOS

DE ACORDO
COM AS
APRENDIZAGENS
ESSENCIAIS

Diário de uma
TEACHER



ÍNDICE

EXERCÍCIOS

- 4 • Contar até 10 000
- 5 • Adição
- 6 • Subtração
- 7 • Multiplicação
- 8 • Divisão
- 9 • Parte do todo
- 10 • Prismas e pirâmides
- 11 • Planificações de sólidos
- 12 • Contar até 50 000
- 13 • Sequências de crescimento
- 14 • Algoritmo da multiplicação
- 15 • Décima
- 16 • Centésima
- 17 • Milésima
- 18 • Contar até 100 000
- 19 • Quadriláteros
- 20 • Retas
- 21 • Divisão por 10, 100 e 1000
- 22 • Multiplicação e divisão
- 23 • Contar até 200 000
- 24 • Raio e diâmetro
- 25 • Diagramas de caule-e-folhas
- 26 • Retângulo e quadrado
- 27 • Medidas de capacidade
- 28 • Algoritmo da divisão I
- 29 • Praticar a divisão
- 30 • Contar até 300 000
- 31 • Arredondamentos
- 32 • Cálculo mental I
- 33 • Números decimais
- 34 • Cálculo mental II
- 35 • Contar até 500 000
- 36 • Decimais, frações e percentagem
- 37 • Algoritmo da divisão II
- 38 • Gráficos de barras
- 39 • Simetria de reflexão
- 40 • Simetria de rotação
- 41 • Probabilidades
- 42 • Combinações
- 43 • Ordenar frações
- 44 • Frações decimais
- 45 • Contar até 800 000
- 46 • Operações matemáticas
- 47 • Treinar algoritmos
- 48 • Contar até 1 000 000
- 49 • Números até 1 000 000



- 50** • Cálculo mental III
- 51** • Operações com aranhas I
- 52** • Operações com aranhas II
- 53** • Dinheiro
- 71** • A ida à frutaria
- 72** • A festa de anos
- 73** • A ida para a escola
- 74** • A remodelação da casa
- 75** • O pavilhão desportivo

PROBLEMAS



- 54** • Avaliação de problemas
- 55** • A idade dos cães
- 56** • Os batimentos do coração
- 57** • A leitura de um livro
- 58** • As matrioscas
- 59** • A apanha da fruta
- 60** • A decoração da janela
- 61** • As caixas com bolachas
- 62** • As figuras organizadas
- 63** • Os animais domésticos
- 64** • A visita de estudo
- 65** • A caderneta de cromos
- 66** • As pedras da calçada
- 67** • Inventa problemas I
- 68** • O que mede mais?
- 69** • Os habitantes nas cidades
- 70** • As panquecas
- 76** • As idades dos pais
- 77** • O preço do cabaz
- 78** • A compra da roupa
- 79** • A viagem de verão
- 80** • Inventa problemas II



JOGOS



- 81** • Animais numéricos
- 82** • As regularidades
- 83** • Os desafios
- 84** • O maior e o menor
- 85** • As contagens geométricas
- 86** • Os nonogramas
- 87** • SOLUÇÕES

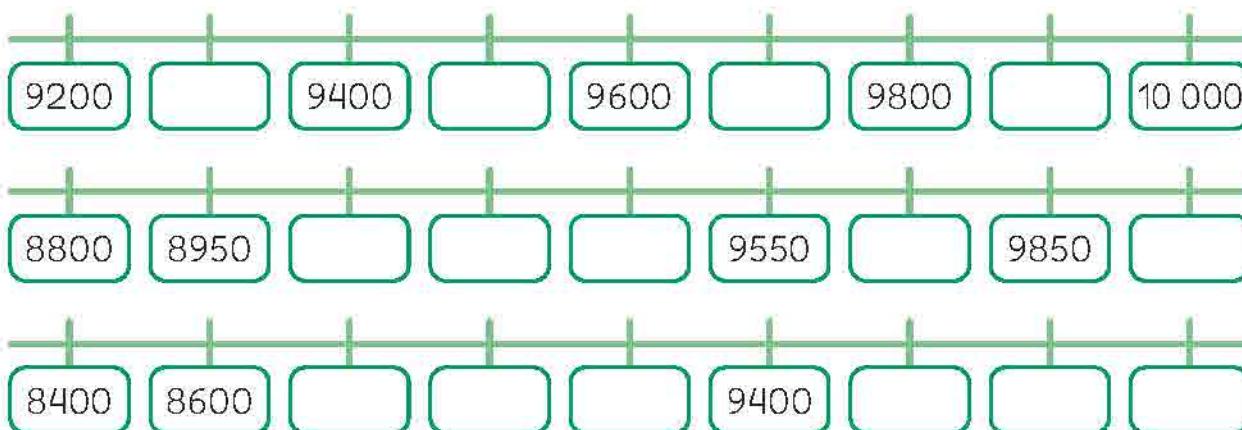


1. **Decompõe** os seguintes números. **Observa** o exemplo.

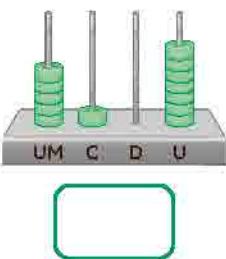
| | |
|------|-----------------------|
| 4567 | $4000 + 500 + 60 + 7$ |
| 8574 | |
| 5682 | |
| 6574 | |
| 1025 | |

| | |
|------|--|
| 7416 | |
| 2458 | |
| 4005 | |
| 9425 | |
| 9999 | |

2. **Completa** as retas numéricas.

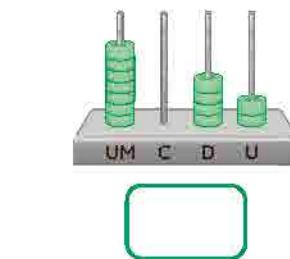
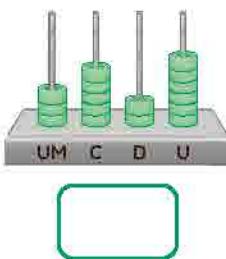


3. **Descobre** os números representados nos ábacos.



COMO CORREU A ATIVIDADE?

1. Conseguiste decompor os números?



DESAFIO RÁPIDO

Qual é o número representado nos ábacos anteriores mais perto de 10 000?



2. Conseguiste descobrir os números até 10 000?



ADIÇÃO



- 1. Completa** as seguintes igualdades, seguindo o exemplo.

$$1450 + 550 + 3569 = 2000 + 3569 = 5569$$

$$2700 + 300 + 4510 =$$

$$7410 + 1254 + 290 =$$

$$4100 + 1450 + 1900 =$$

$$6800 + 1200 + 354 =$$

- 2. Decompon** e os n meros e, depois, **adiciona**-os. Segue o exemplo.

$$5310 + 2475 = (5000 + 2000) + (300 + 400) + (10 + 70) + (0 + 5) = 7785$$

$2356 + 7413 =$

$1478 + 6420 =$

$4176 + 5801 =$

$7458 + 2511 =$

- 3. Resolve** as seguintes adições, utilizando o algoritmo da adição.

985 + 747

$$1456 + 7458$$

COMO CORREU A ATIVIDADE?

- ### 1. Conseguiste adicionar os números?

- 2. Conseguiste utilizar as estratéias propostas?**

DESAFIO RÁPIDO

Calcula:
 $4586 + 2587$

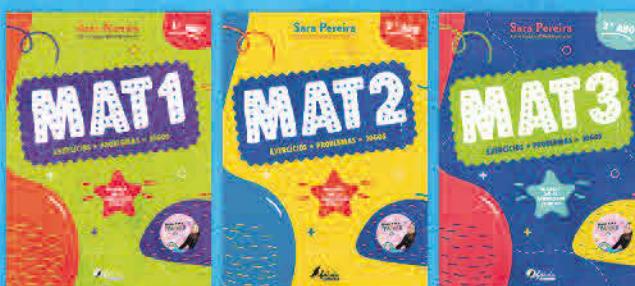
DE ACORDO
COM AS
APRENDIZAGENS
ESSENCIAIS

O livro essencial para as crianças que frequentam o 4.º ano, para pais e para professores que procuram um apoio completo e eficaz no processo de aprendizagem da Matemática.

Com uma abordagem lúdica e educativa, este livro oferece uma variedade de exercícios e problemas que ajudam a consolidar os conhecimentos adquiridos em sala de aula. Além disso, inclui uma secção especial de jogos que tornam a aprendizagem mais divertida e interativa.

Para facilitar o acompanhamento e a correção, todas as soluções estão incluídas no final do livro.

Outros títulos da coleção:



Penguin
Random House
Grupo Editorial

www.pinguineducação.pt

Editamos livros
de apoio escolar para
uma aprendizagem
autónoma e estimulante,
com rigor científico
e garantia de sucesso.

ISBN: 978-989-589-076-7



9 789895 890767